tiptoi

macht Wissen lebendig

Kreismedienzentrum
Schwarzwald-Baar

QUELLENLAND SCHWARZWALD BAAR KREIS

www.kmz-sbk.de

Inhaltsverzeichnis

Schule 4

01500067 Das kleine 1 x 1 4
7050104 Der hungrige Zahlen-Roboter 4
0154032 Erste Buchstaben 4
0154034 Erste Zahlen 5
0154628 Merken und Konzentrieren 5
01500303 Uhr und Zeit 5
0154037 Wir lernen Englisch 5
7050125 Wir spielen Schule 6
0154240 Vorschulwissen 6

Tiere 7

01500136 Die magische Insel der Tiere 7
01500345 Die große Wimmelreise der Tiere 7
01500307 Dinosaurier 7
0154107 Entdecke den Bauernhof 8
01500135 Entdecke den Zoo 8
0154030 Entdecke die Tiere Afrikas 8
0154631 Wale und Delfine 8

Welt 9

70500026 tiptoi create Starter-Set „Die verrückte Weltreise“ 9
0154149 Mein großer Weltatlas 9
70500196 Mein interaktiver Junior Globus 9
7050126 Quer durch Europa 10

Allgemeines 11

7050083 Dein Körper und Du 11
01500306 Die Eiskönigin - Völlig unverfroren 11
01500138 Die Welt des Fußballs 11
0154108 Die Welt der Musik 12
0154147 Die Welt der Pferde und Ponys 12
70500198 Heute gehen wir Einkaufen 12
01500305 Kindergarten 12
0154033 Komm mit in den Wald 13
01500346 Lexikon Wieso? Weshalb? Warum? 13

0154101 **Mein großes Wimmelbuch** **13**
0154150 **Meine schönsten Kinderlieder** **14**
01500304 **Meine schönsten Lieder für unterwegs** **14**
01500235 **Meine schönsten Märchen** **14**
0154630 **Meine schönsten Weihnachtslieder** **14**
70500197 **Mein Wetter** **15**
01500347 **Mein Wörter-Bilderbuch XXL** **15**
01500130 **Pocket Wissen – Feuerwehr** **15**
01500137 **Schatzsuche im Dschungel** **15**
0154104 **Sicher im Straßenverkehr** **16**
70500025 **Sound Quiz** **16**
0154113 **Unsere Jahreszeiten** **16**
0154102 **Unterwegs mit der Feuerwehr** **17**
01500152 **Unterwegs mit der Polizei** **17**

Stand 10/2021

Unsere Auswahl an tiptoi Artikeln

Schule

01500067 Das kleine 1 x 1

Im Einmaleins-Gebirge ist ein Schatz versteckt. Gemeinsam mit dem Abenteurer Marvin und Mathegenie Kurt machten sich Leni und David auf, um dem Geheimnis des Schatzes auf die Spur zu kommen.

Zielgruppe: 7 - 10 Jahre

7050104 Der hungrige Zahlen-Roboter

Was ist ein Dreieck? Wie sieht eine 4 aus? Was ist 5 + 2? Die Kinder lösen im tiptoi® Spiel „Der hungrige Zahlen-Roboter" mathematische Aufgaben und füttern den hungrigen Robby! Je nach Schwierigkeitsstufe lernen sie Formen oder Zahlen kennen oder üben zu rechnen. Für Rechenprofis kann der Zahlenraum sogar bis 20 erweitert werden.

Zielgruppe: 4-6 Jahre

0154032 Erste Buchstaben

Spielerisch die Welt der Buchstaben entdecken. In immer neuen Spielvarianten können interaktiv Laute, Wörter und Sprache erkundet werden. Im Alltag von Lotta und Max gibt es viele Buchstaben, Laute, Wörter und Reime zu entdecken. Ob im Kindergarten, in der Stadt oder auf dem Bauernhof - spielerisch wird die Welt der Sprache entdeckt. Über 30 interaktive Spiele warten darauf, entdeckt zu werden: Buchstaben und Wörter suchen, Schrift finden, Laute zuordnen, Reimwörter und Silben hören und Geräusche raten. In Spielvarianten wird die phonologische Bewusstheit gefördert und das Kind so auf das Lesen- und Schreiben lernen vorbereitet.

Zielgruppe: 5-6 Jahre

0154034 Erste Zahlen

Zusammen mit Freunden, Eltern und Großeltern erleben Emma und Leo die Welt der Zahlen in ihrem Alltag ganz neu. Zahlen, Mengen und mathematische Zusammenhänge findet man im Kindergarten, beim Einkaufen, bei einem Geburtstagsfest, im Zoo usw.. Aufgaben und Spiele berücksichtigen in verschiedenen Varianten den individuellen Lernstand. Mit über 35 interaktiven Lernspielen und Übungen.

Zielgruppe: 6 Jahre

0154628 Merken und Konzentrieren

Hund Freddy reist in sieben Tagen um die Welt, um viele Tiere zu seinem Gartenfest einzuladen. Auf seiner Route erlebt er einiges: Die Waschbären haben Waschtag, die Pinguine veranstalten einen Schneeballlauf und die Erdmännchen wundern sich über die seltsamen Spuren im Wüstensand.

Zielgruppe: 4–6 Jahre

01500303 Uhr und Zeit

Die Zeit ist überall, auch im Alltag von Paula und Moritz. Die Hauptfiguren begleiten die Kinder durch das Buch und erfahren unter anderem, was Stunden und Minuten sind, wie man sie auf der Uhr richtig abliest und was bei Paulas Freunden an den verschiedenen Wochentagen los ist. Außerdem können die Kinder durch die vier Jahreszeiten, einmal um die Welt und mit Oma in die Vergangenheit reisen.

Zielgruppe: 4-6 Jahren

0154037 Wir lernen Englisch

Kleine Geschichten und kurze Dialoge rund um den Alltag von Polly und Tom vermitteln spielerisch erste Vokabeln und Grammatik-Grundlagen der englischen Sprache. Gelernt werden die wichtigsten Verben, Präpositionen, Farben und Formen. Neben Grammatik und Wortschatz wird ein erster Einblick in die britische Kultur gegeben. Kunterbunte Wimmelbilder, Spiele und Lieder laden zur Vertiefung des Gelernten ein. Mit über 1500 Geräuschen und Texten.

Zielgruppe: 6-8 Jahren

7050125 Wir spielen Schule

Was genau passiert eigentlich in der Schule? Ein Aufgaben zu sieben verschiedenen Fächern und begegnen dem Grundwissen der 1. und 2. Klasse.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

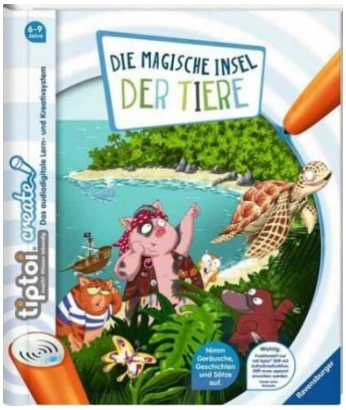
0154240 Vorschulwissen

Hugo, der lustige Dino, sorgt für viel Spaß im Kindergarten: Im Sitzkreis reimen die Kinder mit ihm, beim Schattentheater erkennen sie Gegenstände an ihren Umrissen und im Sandkasten ordnen sie den Formen die passenden Sandförmchen zu. Beim Musizieren schlägt Hugo mit seinem Schwanz die Trommel und am Abend singen alle auf dem Laternenumzug.

Zielgruppe: 5-6 Jahre

Tiere

01500136 Die magische Insel der Tiere



Eine magische Insel ist das, auf der die tierische Piratencrew landet: Die Bewohner können fliegen, Blitze schießen und spektakuläre Frisuren zaubern. Ob die Crew es schafft, das Geheimnis der Insel zu ergründen? Dabei ist die Mithilfe gefragt. Es gilt Geschichten zu erfinden, Logbuch zu führen oder Witze zu erzählen.

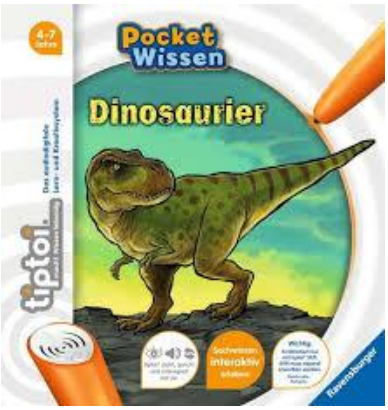
Zielgruppe: 6-10 Jahre

01500345 Die große Wimmelreise der Tiere

Fenja Fuchs will die Welt sehen und begibt sich auf die Reise und erlebt verschiedene Wimmelwelten. Sie reist von Europa aus nach Nordamerika über Asien bis nach Afrika. In der Prärie rennen die Bisons schnaubend um die Wette, im lauten Regenwald sind Herr Lama und seine Pfadfindergruppe auf großer Exkursion und in der eisigen Antarktis zeigt Orca Oleg, wie großartig Wale singen können. Zahlreiche Geräusche, Dialoge und Erzähltexte machen die Welt von Fenja Fuchs und ihren Freunden lebendig. Über zehn tiptoi-Spiele motivieren zum genauen Hinsehen, Zuhören und Wiederentdecken witziger Szenen und bekannter Geräusche.

Zielgruppe: 4-8 Jahre

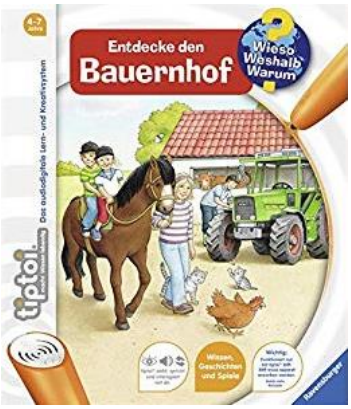
01500307 Dinosaurier



Der Brachiosaurus stapft zwischen hohen Bäumen, der T-Rex brüllt auf der Jagd und der Triceratops schnaubt, um sein Revier zu verteidigen - zusammen mit Paläontologe Florian Fossilius erleben Kinder die Welt der Dinosaurier. Anhand von über 30 verschiedenen Saurierarten erfährt man, wie groß die Vielfalt auf der Erde schon vor Millionen von Jahren war. Man lernt, dass es Pflanzen- und Fleischfresser, Flugsaurier und Meeressaurier, gepanzerte und gefiederte Dinosaurier gab.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

0154107 Entdecke den Bauernhof



Hier kommen Tierliebhaber und Technikfans gleichermaßen auf ihre Kosten. Lebensechte Geräusche und Bilder vermitteln Grundwissen über Tiere, Pflanzen und Maschinen auf dem Bauernhof. Suchspiele, Kinderlieder und eine bunte Wimmelseite laden zum Entdecken und Ausprobieren ein. Mit über 600 Geräuschen und Texten.

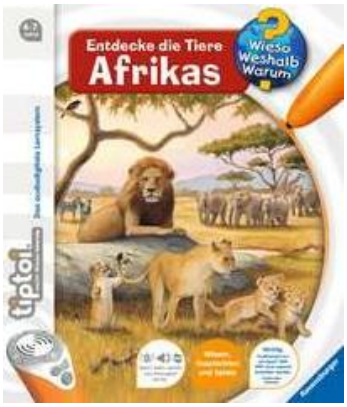
Zielgruppe: 6-8 Jahre

01500135 Entdecke den Zoo

Alle Kinder gehen gern in den Zoo. Sie lieben es, Tiere zu beobachten und haben viele Fragen: Wie kommen die Tiere in den Zoo? Was fressen sie? Und wie viel Platz brauchen sie? Bei einem Spaziergang durch Gehege, Tierhäuser und ein großes Aquarium werden unzählige Tierarten sowie Berufe wie Tierpfleger, Zoodirektor, Tierarzt und Techniker kennengelernt. Dabei sensibilisiert das Buch auch für eine artgerechte Haltung.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

0154030 Entdecke die Tiere Afrikas



Elefanten, Giraffen, Zebras, Menschenaffen und viele weitere Bewohner Afrikas werden auf dieser Safari lebendig. Anhand aufschlussreicher Sachtexte und unterhaltsamer Erfahrungsberichte wird allerlei Wissenswertes zu den Lebensräumen, Verhaltensweisen und Besonderheiten dieser Tiere vermittelt. Viele authentische Geräusche vermitteln dem Leser das Gefühl, selbst auf Safari zu sein. Durch Quiz- und Suchspiele wird das Erfahrene abgefragt und das Wissen spielerisch getestet. Mit über 800 Geräuschen, Liedern und Texten.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

0154631 Wale und Delfine

Zusammen mit Meeresbiologin Marina entdecken die Kinder über 20 Wal- und Delfinarten und erfahren Wissenswertes über die Lebensweise der Tiere. Mit Sounds und Spielen bietet dieses Buch interaktiven Lernspaß.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

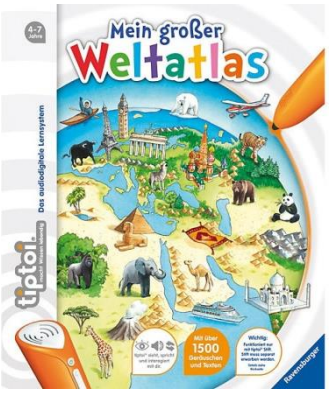
Welt

70500026 tiptoi create Starter-Set „Die verrückte Weltreise"

Tiptoi CREATE hat eine Aufnahmefunktion, mit der man Geräusche erfinden, Geschichten erzählen, Lieder singen und die eigene kreative tiptoi Welt gestalten kann. Dieses Starter-Set enthält den tiptoi Stift mit Aufnahmefunktion und das Buch "Die verrückte Weltreise" aus der neuen Reihe tiptoi CREATE. Ein aufregender Tag für Lily und Leo. Als ihr Hund plötzlich ein geheimnisvolles Päckchen findet, beginnt für die beiden Kinder ein Abenteuer. Sie begeben sich auf eine Schnitzeljagd rund um die Welt.

Zielgruppe: 6–9 Jahre

0154149 Mein großer Weltatlas



Ferne Länder und Meere, Tiere und Landschaften sind Thema des Buches. Wie liest man eine Karte? Hier wird es erklärt und dann auch gleich ausprobiert. Kontinent für Kontinent wird im Detail vorgestellt. Exotische Tiere, fremde Sprachen, berühmte Bauwerke, landestypische Melodien und vieles mehr können mit dem tiptoi® Stift entdeckt und erlebt werden. Mit über 1500 Geräuschen und Texten.

Zielgruppe: 4-7 Jahre

70500196 Mein interaktiver Junior Globus

Mit dem Globus kann man spielerisch die Kontinente entdecken. Er enthält ein Such- und Wissensspiel, das Wissen zu Kontinenten, Kultur, Natur und Tierwelt vermittelt durch Audio-Infos, Geräusche, Lieder und Suchspiele.

Die Spieler tippen mit dem tiptoi Stift auf die abgebildeten Menschen, Tiere, Bauwerke und Landschaften. Der Stift erweckt alles zum Leben und vermittelt Wissen in vier Erlebnisebenen.

Zielgruppe: 4-8 Jahre

7050126 Quer durch Europa

Ein Verbrecher ist unterwegs in Europa. Nur wenn alle Fragen richtig beantwortet werden, können die Spieler gemeinsam den Kriminalfall lösen. Dabei lernen die Spieler Länder, Metropolen und Sehenswürdigkeiten kennen. Um den Verbrecher zu fassen, müssen sie den Audio-Hinweisen folgen und ihr Wissen geschickt unter Beweis stellen. Jede Lösung bringt sie dichter auf die Fährte des Flüchtigen. Durch die richtige Kombination aller Hinweise kommt es sicher zur Verhaftung.

Zielgruppe: 7-99 Jahre

Allgemeines

7050083 Dein Körper und Du

Was sind Milchzähne? Woher kommt Muskelkater? Wie funktioniert das Ohr? In diesem Wissensspiel werden Fragen rund um den menschlichen Körper altersgerecht und umfassend beantwortet. Dank bunter Illustrationen lernen die Kinder den menschlichen Körper kennen.

Zielgruppe: 6-10 Jahre

01500306 Die Eiskönigin - Völlig unverfroren

Das Buch beinhaltet die Handlung des Hauptfilms und der Kurzfilme "Party Fieber" und "Olaf taut auf": So sind die Kinder auch bei den Vorbereitungen für Annas Geburtstag dabei oder begleiten Olaf, der nach Traditionen für das Weihnachtsfest im Schloss sucht. Mit Original-Stimmen. Mit über 10 Spielen: Die Leser können an einer Schneeballschlacht mit den teilnehmen, Anna aus der Bibliothek befreien oder Olaf schnappen, der von Annas Geburtstagstorte naschen will. In Quizspielen kann man sein Wissen über Welt der Eiskönigin testen.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

01500138 Die Welt des Fußballs

Fangesänge, Jubel, Trommeln... die Soundkulisse im Stadion ist einzigartig. In diesem Buch sind die kleinen Fans hautnah bei einem Profifußballspiel dabei. Sie lernen die Spielfeldlinien und -bereiche kennen, die Spielerpositionen und wichtige Regeln. Anschließend werfen sie einen Blick in die Umkleideräume, erfahren einiges über die Rolle des Trainers oder des Mannschaftsarztes und können sogar beim Training zusehen.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

0154108 Die Welt der Musik

Dieses Buch steckt voller Musik: vom Basiswissen darüber, wie der Ton in unser Ohr kommt, über die verschiedenen Musikinstrumente bis hin zu der Frage, was Rhythmus ist. Außerdem kann mit dem tiptoi® Stift auf einem Xylophon gespielt und einem richtigen Orchester gelauscht werden. Mit über 600 Geräuschen und Texten.

Zielgruppe: ab 4 Jahre

0154147 Die Welt der Pferde und Ponys

Kinder, die nicht reiten und noch nie Ferien auf einem Reiterhof gemacht haben, können hier Stallluft schnuppern und hören, wie es auf einem Hof zugeht: Überall wiehert, schnaubt und prustet es, Hufeklappern ist allgegenwärtig. Man erfährt, welche Fellfarben, Abzeichen und Rassen es gibt oder was es bei der Stallarbeit und Fellpflege zu beachten gilt. Mit über 800 Geräuschen und Texten.

Zielgruppe: 5-8 Jahre

70500198 Heute gehen wir Einkaufen

Auf dem Weg zum Markt erfahren die kleinen Igel, woher ihr Essen kommt. Finden 1 bis 3 Kinder die passenden Zutaten für ihr Lieblingsgericht? Schnell noch bezahlen und alles in den Rucksack packen. Das tiptoi Lernspiel vermittelt Wissenswertes über unser Essen: Milch geben die Kühe. Zusammen mit Mehl und Eiern können leckere Pfannkuchen gebacken werden. An einem Marktstand wird frisches Gemüse verkauft.

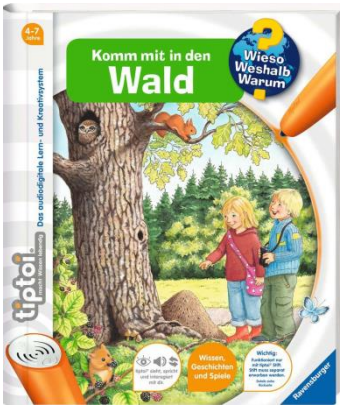
Zielgruppe: 3-4 Jahre

01500305 Kindergarten

Lise ist aufgeregt, denn es ist ihr erster Tag im Kindergarten. Wo kann sie ihre Jacke aufhängen? Wie sieht der Frühstücksraum aus? Und was kann sie draußen auf dem Spielplatz alles erleben? Basteln, Toben, Singen und Erzählen: Mit tiptoi® wird die Welt des Kindergartens durch Geräusche, Reime und Dialoge lebendig.

Zielgruppe: 3-4 Jahre

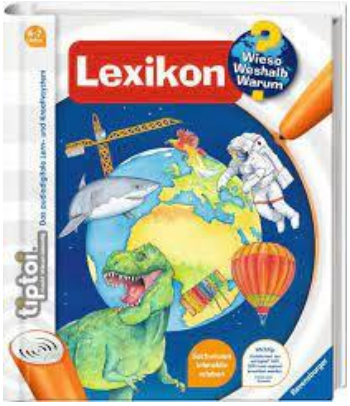
0154033 Komm mit in den Wald



Vogelgesänge, Tierlaute, Blätterrauschen... der Wald wird auf besondere Art und Weise lebendig. Bei einem Spaziergang durch diesen spannenden Naturraum heißt es, Augen und Ohren für die vielfältige Tier- und Pflanzenwelt offen zu halten - denn durch alle Jahreszeiten hindurch, bei Tag und Nacht gibt es hier Vieles zu entdecken. Mit über 800 Geräuschen und Texten.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

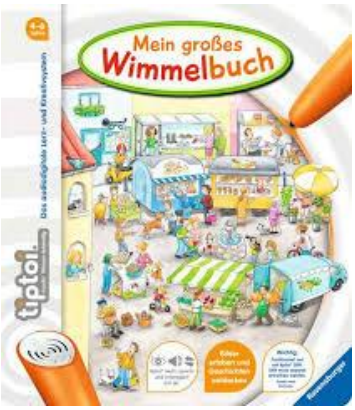
01500346 Lexikon Wieso? Weshalb? Warum?



Wann begann das Leben auf der Erde? Wie wäscht sich ein Astronaut die Haare? Welche Tiere leben am Nordpol? Ob es um heimische oder exotische Tiere, Baustellenfahrzeuge, das Weltall, Musik oder Umweltschutz geht: Das Lexikon liefert Informationen, authentische Geräusche und lustige Spiele.Tierlaute, Blätterrauschen... der Wald wird auf besondere Art und Weise lebendig. Bei einem Spaziergang durch diesen spannenden Naturraum heißt es, Augen und Ohren für die vielfältige Tier- und Pflanzenwelt offen zu halten - denn durch alle Jahreszeiten hindurch, bei Tag und Nacht gibt es hier Vieles zu entdecken. Mit über 800 Geräuschen und Texten.

Zielgruppe: 4-8 Jahre

0154101 Mein großes Wimmelbuch



Auf der Baustelle sind große Maschinen im Einsatz, im Zoo werden die Tiere gefüttert, in den Bergen ist Almabtrieb und im Park wird ein Fest vorbereitet. Ob auf dem Bauernhof, der Baustelle, auf der Alm, in der Stadt oder im Zoo - überall gibt es viel zu entdecken.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

0154150 Meine schönsten Kinderlieder

Singen und Musizieren ist das Thema dieses Buches. Mit dem Stift können Kinder 18 bekannte und beliebte Lieder komplett oder strophenweise abspielen oder die Playbackversion zum Mitsingen auswählen. Spiele und eine animative Klaviatur sind weitere Mitmachelemente. Erklärt werden viele Begriffe wie Note, Tonleiter oder Kanon. Alle Lieder sind mit Notensatz und Gitarrenakkorden abgedruckt.

Zielgruppe: 4-6 Jahre

01500304 Meine schönsten Lieder für unterwegs

Mit den Volksliedern können Kinder einiges erleben. Die Lieder gibt es im Entdecken-Modus mit Gesang oder im Mitsingen-Modus als Playbackversion. Zusätzlich zu den abgedruckten Liedern sind weitere Lieder auf den Bildern zu hören. Mit Spielen können Kinder in die Themenwelten eintauchen. In den Bergen wandert die Familie, im Garten spielen die Kinder Pirat, auf dem Bauernhof fährt die Oma im Hühnerstall Motorrad.

Zielgruppe: 6-8 Jahren

01500235 Meine schönsten Märchen

Die Welt der verzauberten Tiere, der Prinzessinnen und Prinzen wird durch Geräusche und Dialoge lebendig. So erzählen die Helden der Geschichte, warum es wichtig ist, Versprechen zu halten oder warum eine echte Prinzessin auf der Erbse nicht einschlafen kann. Zehn Klassiker von Jacob und Wilhelm Grimm und Hans Christian Andersen werden nacherzählt.

Zielgruppe: 4-6 Jahren

0154630 Meine schönsten Weihnachtslieder

Kommet, ihr Hirten, Oh du fröhliche, Stille Nacht - Weihnachtslieder gehören zu einer stimmungsvollen Adventszeit dazu. Dieser illustrierte Band lädt mit über 18 Weihnachtsliedern zum Zuhören und Mitsingen ein. Außerdem erfahren die Kinder Interessantes rund um das Weihnachtsfest, etwa wie in anderen Ländern Weihnachten gefeiert wird oder wie der Adventskranz entstanden ist.

Zielgruppe: 6-8 Jahren

70500197 Mein Wetter

Wie hört sich plätschernder Regen an? Bei welchem Wetter kann man am besten einen Drachen steigen lassen? Und was ziehe ich an, damit man mich im Nebel gut sehen kann? Im tiptoi Spiel erfahren die Kinder allerhand Interessantes zu Sonne, Regen, Schnee, Wind und Nebel. Sie beantworten Fragen zum Thema Wetter und sammeln so Kleidungsstücke und Gegenstände.

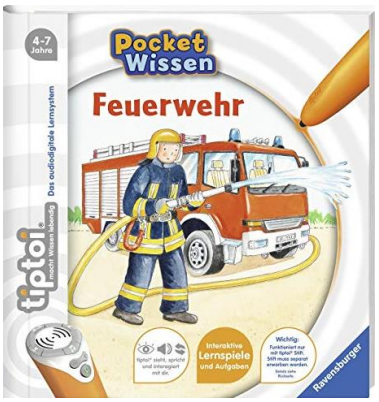
Zielgruppe: 3-4 Jahren

01500347 Mein Wörter-Bilderbuch XXL

Das Buch zeigt alltägliche Orte und Unternehmungen und auch besondere Ausflüge. Gemeinsam mit Mara geht man in den Kindergarten, besucht den Zoo und einen Erlebnis-Bauernhof, macht Ferien am Meer und spielt im verschneiten Wald. Auch bei Mara Zuhause und auf dem Marktplatz ihrer Stadt gibt es viel zu entdecken. Man lernt Wörter aus der eigenen Lebenswelt in leicht verständlichen Sätzen.

Zielgruppe: 3-4 Jahren

01500130 Pocket Wissen – Feuerwehr



In diesem Band wird Feuerwehrmann Marcel begleitet. Auf interaktive Weise werden die verschiedenen Fahrzeuge kennengelernt. Welche Ausrüstung die Feuerwehr braucht und wie ein Einsatz der Feuerwehr abläuft. Feuerwehrmann Marcel erzählt dabei auch Spannendes aus seinem Arbeitsalltag.

Zielgruppe: 6-8 Jahren

01500137 Schatzsuche im Dschungel

Igor, Tom und Lotte begegnen auf ihrer Schatzsuche vielen Urwaldbewohnern: Das Papageienballett trainiert in den Bäumen, die Piranhas machen ihren Freischwimmer und die Affenpiraten wärmen sich am Lagerfeuer. Das Rätsel des Schatzes kann nur mithilfe der Kinder gelöst werden. Durch Lieder singen, Lückentexte füllen oder Zungenbrecher nachsprechen, vervollständigen sie die Geschichte und bekommen wichtige Hinweise.

Zielgruppe: 6-10 Jahre

0154104 Sicher im Straßenverkehr

Mit vielen Geräuschen und Spielen wird das Überqueren der Straße und Verhalten im Straßenverkehr geübt. So findet sich bald jeder leicht und sicher auf der Straße zurecht. Auf der Straße ist viel los: Autos, Busse, Fahrräder und Fußgänger. Wie überquert man sicher die Straße? Wer darf auf dem Bürgersteig gehen? Alltagsszenen mit Wiedererkennungswert, lebensechte Geräusche, Reime und Suchspiele helfen Kindern bei der spielerischen Einführung in das wichtige Thema.

Zielgruppe: ab 4 Jahre

70500025 Sound Quiz

Kreatives Kommunikationsspiel, das Fantasie und Einfallsreichtum fördert und Gedächtnis und Reaktion trainiert. Hier spielt die Aufnahmefunktion des Stiftes eine zentrale Rolle. Die Spieler erfinden abwechselnd kreative Geräusche, die zu einem Bild passen, das zunächst nur sie sehen können - die Mitspieler versuchen zu erraten, um welches Bild es sich gerade handelt. Im zweiten Teil des Spiels geht es um Schnelligkeit und ein gutes Gedächtnis, denn nun wird immer eine zufällige Aufnahme abgespielt und die Spieler versuchen schnellstmöglich das zugehörige Bild wiederzufinden.

Zielgruppe: 6-10 Jahre

0154113 Unsere Jahreszeiten

Jede Jahreszeit hat ihren Zauber, ihre Geräusche und Lieder: Im Frühling sprießen die Bäume, Vögel zwitschern um die Wette. Im Sommer zirpen die Grillen und summen die Bienen. Im Herbst erfüllen Kindergesänge und das Licht unzähliger Laternen die Straßen. Im Winter lockt knirschender Schnee Groß und Klein nach draußen. Geräusche, Sachtexte, Dialoge und detailreiche Bilder lassen die Jahreszeiten auf neue Weise lebendig werden. Mit über 1300 Geräuschen.

Zielgruppe: 4-7 Jahre

0154102 Unterwegs mit der Feuerwehr

Wie werden Brände gelöscht? Wie funktioniert eine Drehleiter? Sirenen heulen, Feuerwehrautos brausen zum Einsatz, Kommandos werden gerufen. Die Kinder besuchen eine Feuerwache, werfen einen Blick in die Leitzentrale, sind bei einem Großbrand dabei und schauen den Feuerwehrleuten bei der Arbeit über die Schulter.

Mit über 600 Geräuschen und Texten.

Zielgruppe: 6-8 Jahre

01500152 Unterwegs mit der Polizei

Wie sieht eine Wache von innen aus? Welche Spuren kann man am Tatort finden? In diesem Buch blickt man hinter die Kulissen des Polizeiberufs. Sirenen heulen und die Polizeiautos brausen zum Einsatz, man schaut der Polizei beim Großeinsatz über die Schulter und wirft einen Blick in die Leitzentrale. Egal, ob ein Einbruch aufgeklärt, oder der Verkehr überwacht wird, ob Kinder für den Verkehr fit gemacht oder Polizisten ausgebildet werden - Sounds erwecken die Szenen zum Leben. Mit über 1000 Geräuschen, Texten und einem Lied.

Zielgruppe: 4-6 Jahre